



Creatividad y Liderazgo
EPE 2011-1

Primera parte: al inicio de la sesión

1. Revisa tus fortalezas y debilidades en relación al trabajo en equipo. Recoge lo que hiciste en el MTA1 y observa si muestra alguna competencia para trabajo en equipo.

FORTALEZAS	DEBILIDADES
- ESCUCHO - ANALIZO - RECONOSCO OPORTUNIDADES	- POCA PACIENCIA - FACIL DE PERDER LA CONCENTRACION

2. Describe los aportes que has realizado a tu equipo y analiza qué competencias de liderazgo interpersonal se manifiestan. Señala también los aspectos que deberías mejorar. Recuerda las condiciones del liderazgo interpersonal:

- a) Escucha y retroalimentación
- b) Comunicación de mensajes
- c) Lidiar con personas difíciles
- d) Potenciar el trabajo en equipo
- e) Liderazgo colaborativo (potenciar el liderazgo de otros)

EJEMPLOS DE APORTES	ASPECTOS A MEJORAR
- Escucha y Retroalimentación - Conectar con el equipo	- Paciencia - Capacidad de atención

3. Reflexiona: ¿te sientes más cómodo proponiendo ideas o mejorando las ideas propuestas por los demás? Revisa qué sueles hacer para aportar en la generación de ideas en tu equipo.

Mejorando las ideas. Busco formas concretas de solucionar un problema.

4. Plantea una meta personal que permita mejorar tu participación en el trabajo de tu equipo. En esta sesión, haremos una evaluación de las ideas generadas por el equipo.

- Mayor interés y entusiasmo.

Segunda Parte: Al final de la sesión

1. Explica si mejoró de tu rol en el equipo y cómo lo lograste.

Si, al inicio no me comunicaba mucho, con el tiempo tuve mayor confianza de comunicarme y dar ideas.

2. Señala lo que consideras que todavía necesitas mejorar en tu participación en equipo.

Necesito buscar unidad con todos los miembros del equipo.

3. Sobre la generación de ideas, observa lo que pusiste antes de que comenzara la reunión. ¿Has descubierto algo nuevo sobre tu rol en la generación de ideas? Resume lo que has observado.

No me enfocaba en lo que el equipo planteaba por poco interés, pero después al haber mayor comunicación y camaradería aportaba mayores ideas.

4. Describe con una metáfora qué función cumples en la generación de ideas de tu equipo.

Te gusta armar el rompecabezas.
Poner cada pieza en el lugar correcto es el juego que prefiero hacer.